

ZÁSOBNÍK HER

Ovečky a vlk

- Určíme si někoho, kdo bude vlk. Ostatní hrají ovečky. Postavíme se v prostoru naproti sobě. Vlk volá: Ovečky, ovečky pojd'te domů.
Ovečky odpoví: Nepůjdeme, my se vlka bojíme.
- Vlk a ovečky si vzájemně vymění místa, ale pozor! Když vlk ovečku chytne, stane se vlkem a chytá taky.
- Hra končí poslední ovečkou, která se nenechala chytit

Čáp ztratil čepičku

- Ruce natáhneme před sebe jako zobák a chodíme jako čáp
- Při této chůzi jeden z nás říká: Čáp ztratil čepičku měla barvu barvičku..... a řekneme barvu. Všichni se tedy musí dotknout určené barvy

Hádej co/kdo jsem

- Určená osoba myslí na nějaké zvíře a ostatní hádají, co by to mohlo být.
- Můžeme se ptát pouze tak, aby určená osoba odpovídala jen ANO nebo NE
- Obměnou můžou být i věci nebo taky povolání

Poslepu

- Do povlečení od polštáře vložíme pár menších hraček, tak aby je děti neviděly
- Dítě vloží do povlečení ruce, vybere si jednu věc a hmatem se pokouší uhádnout, co to je

Skládání komínu

- Vysypeme na zem barevné kostky a každý si vybere barvu
- Na slovo START si začne každý vybírat svou barvu a stavět komín
- Vyhrává ten, kdo postaví komín nejrychleji